# **ZHVILLIMI I UEB FAQEVE**

|  |
| --- |
| **Moduli me pak fjalë** |
| Nxënësit hulumtojnë parimet e zhvillimit të ueb faqeve. Ata do të dizajnojnë dhe zhvillojnë një ueb faqe duke përdorur gjuhë skriptuese. |
| **Prezantimi i modulit** |
| Gjithnjë e më shumë, organizatat ndërkombëtare mbështeten në ueb faqe për t'i shërbyer klientëve dhe, në disa raste, për të gjeneruar të ardhura. Me miliona ueb faqe krijohen çdo ditë, është shumë e rëndësishme që ueb faqet të jenë tërheqëse, inovative dhe të dëshirueshme. Si zhvillues ueb faqeje, ju duhet të përdorni teknika të sofistikuara për të kapur interesin e përdoruesve dhe për tu siguruar që klientët të shërbehen. Skriptimi i përfshirë në zhvillimin e ueb faqeve është bërë thelbësore: zhvilluesit e ueb faqeve duhet të kuptojnë dhe të fitojnë aftësitë e nevojshme për të gjetur zgjidhje për një sërë skenarësh dhe problemesh.Në këtë njësi, ju do të rishikoni ueb faqet ekzistuese – duke komentuar dizajnin dhe efektivitetin e tyre të përgjithshëm. Ju do të përdorni gjuhë skriptimi të tilla si Hypertext Markup Language (HTML), Cascading Style Sheets (CSS) dhe JavaScript®, si dhe një editor të thjeshtë teksti ose mjete të zhvillimit të shpejtë të aplikacioneve. Në fund, do të reflektoni mbi dizajnin dhe funksionalitetin e ueb faqes duke përdorur një proces testimi dhe rishikimi.Shumë zhvillues softuerësh, ekspertë të bazës së të dhënave dhe menaxherë sistemesh kanë nevojë për aftësitë e zhvillimit të klientit në ueb si pjesë integrale e portofolit të tyre të përgjithshëm të ekspertizës së tyre. Kjo njësi do t'ju përgatisë për punësim si zhvillues ueb faqeje ose në praktikë për zhvillimin e ueb faqes. Njësia do t'ju përfitojë nëse dëshironi të vazhdoni arsimin e lartë për të zhvilluar studimet tuaja në zhvillimin e ueb faqeve. |

|  |
| --- |
| **Rezultatet e mësimnxënies 1 (RM1): Nxënësi do të kuptoj parimet e zhvillimit të ueb faqes** |
| **RM1-1 Qëllimi dhe parimet e produkteve të uebsajtit**  |
| **RM1-2 Faktorët që ndikojnë në performancën e uebsajtit**  |
| **Kriteret e vlerësimit (performancës), njohuritë, shkathtësitë dhe kompetencat për RM1** |
| Kalon (K) | Me meritë (M) | i/e Dalluar (D) |
| **RM1.K1** Krahasoni parimet e dizajnit të uebsajteve të përdorura në dy uebsajteve, duke përfshirë përshtatshmërinë e tyre për audiencën e synuar dhe qëllimin e synuar | **RM1.M1** Analizoni se si përdoren parimet e dizajnit të uebsajtit për të prodhuar uebsajte krijuese me performancë të lartë që plotësojnë kërkesat e klientit. | **RM1.D1** Vlerësoni se si parimet e dizajnit të uebsajtit përdoren për të prodhuar uebsajte krijuese, me performancë të lartë që plotësojnë kërkesat e klientit. |
| **Rezultatet e mësimnxënies 2 (RM2): Nxënësi dizajnon një uebsajt për të përmbushur kërkesat e klientit** |
| **RM2-1 Dizajni i uebsajtit**  |
| **RM2-2 Mjetet dhe teknikat e zakonshme të përdorura për krijimin e uebsajtit** |
| **Kriteret e vlerësimit (performancës), njohuritë, shkathtësitë dhe kompetencat për RM2** |
| Kalon (K) | Me meritë (M) | i/e Dalluar (D) |
| **RM2.K2** Krijoni dizajne për një uebsajt që plotëson kërkesat e klientit.**RM2.K3**. Rishikoni propozimet e dizajnit të uebsajtit me të tjerët për të identifikuar dhe informuar përmirësimet | **RM2.M2** Arsyetoni vendimet e projektimit, duke shpjeguar se si ato do të plotësojnë nevojat e përdoruesit dhe do të jenë të përshtatshme për qëllimin. | **RM2. RM3.D2** Vlerësoni dizajnin dhe uebsajtin e optimizuar kundrejt kërkesave të klientit.**RM2.RM3.D3.** Demonstroni përgjegjësi individuale, kreativitet dhe efektivitet vetë-menaxhimi në dizajnimin, zhvillimin dhe rishikimin e një uebsajti. |
| **Rezultatet e mësimnxënies 3 (RM3): Nxënësi zhvillon një uebsajt për të përmbushur kërkesat e klientit** |
| **RM3-1 Gjuhët skriptuese nga ana e klientit** |
| **RM3-2 Zhvillimi i uebsajtit** |
| **RM3-3 Rishikimi i uebsajtit** |
| **RM3-4 Optimizimi i uebsajtit** |
| **RM3-5 Aftësitë, njohuritë dhe sjelljet** |
| **Kriteret e vlerësimit (performancës), njohuritë, shkathtësitë dhe kompetencat për RM3** |
| Kalon (K) | Me meritë (M) | i/e Dalluar (D) |
| **RM3.K4** Krijoni një uebsajt për një audiencë të synuar dhe testoni uebsajtin për funksionalitet, përputhshmëri dhe qëllimin e përdorshmërisë.**RM3.K5** Testoni uebsajtin për funksionalitet, përputhshmëri dhe përdorshmëri.**RM3.K6** Rishikoni shkallën në të cilën uebsajti i plotëson kërkesat e klientit. | **RM3.M3** Optimizoni një uebsajti për të përmbushur kërkesat e klientit. | **RM2. RM3.D2** Vlerësoni dizajnin dhe uebsajtin e optimizuar kundrejt kërkesave të klientit.**RM2.RM3.D3**. Demonstroni përgjegjësi individuale, kreativitet dhe efektivitet vetë-menaxhimi në dizajnimin, zhvillimin dhe rishikimin e një uebsajti. |